



## TERMO DE COMPROMISSO

Declaro, para os devidos fins, que eu, \_\_\_\_\_ inscrito sob o CPF: \_\_\_\_\_, IGN \_\_\_\_\_ (nome no jogo), responsável pelo time auto intitulado \_\_\_\_\_ (nome do time), tenho ciência das obrigações inerentes ao CAMPEONATO LEAGUE OF LEGENDS CATÓLICA UNISANTOS 2019, e nesse sentido, também de informar a todos os demais representantes, COMPROMETO-ME a respeitar as seguintes cláusulas:

### 1. Sobre a Inscrição

1.1. Para se inscrever no campeonato é necessário que o capitão preencha a ficha de inscrição pelo seu time no link abaixo, com todos os dados verdadeiros. O time é composto por até

6 jogadores (1 capitão + 4 jogadores + 1 reserva opcional). Cada jogador só pode se inscrever em uma equipe. ([www.unisantos.br/lol](http://www.unisantos.br/lol))

1.1.1. Os nicks dos jogadores registrados devem ser IDÊNTICOS aos nomes de invocador dentro do jogo.

1.1.2 Caso nenhum integrante do time for maior de 18 anos, será necessário preencher as informações, com assinatura, no final deste termo um representante legal de pelo menos 1 (um) integrante. Será tomada a liberdade pela equipe organizadora de conferir se as informações do representante são verdadeiras.

1.2. Ao se inscrever no campeonato os jogadores concordam que leram todas as regras.

1.3. Não serão permitidas nenhum tipo de atitude ofensiva contra a organização do evento, contra outros jogadores ou contra patrocinadores. Caso a infração ocorra, o time será punido com a desclassificação.

1.4. Qualquer quebra de regra resultará em punição a ser julgada pela equipe organizadora. Para facilitar o julgamento sugerimos que os jogadores registrem com printscreen qualquer irregularidade.

1.5. As regras podem ser alteradas a qualquer momento, sem aviso prévio. As regras estarão sempre disponíveis no site em sua última versão para consulta pelos participantes a qualquer momento.

1.6 Comportamentos ofensivos e agressivos, como xingamentos, gritaria, provocações ou vandalismo generalizado, ocorrerá em **desclassificação**. Serão dados dois avisos, no terceiro o time será desclassificado.

1.7. As decisões da equipe organizadora visam sempre o bom andamento da competição, portanto os competidores se comprometem a não questionar as decisões da organização.

1.8 A inscrição é franca, porém é solicitado a doação de 1kg (quilo) de alimento não perecível por integrante. A entrega será feita pessoalmente no dia do evento.

1.8.1. As doações serão entregues a uma instituição de caridade local.

1.9. Para garantir o bom andamento do torneio, só faça sua inscrição quando tiver certeza, pois as vagas são limitadas e outros times estarão realizando a inscrição.

1.10. Os jogadores devem estar cientes que quaisquer danos aos equipamentos da instituição (monitor e CPU), poderão ser descontados dos mesmos, caso haja comportamentos agressivos inesperados.

1.11 A utilização de **mouse e teclado** próprio se faz **obrigatório**, o **headset** é opcional para quem deseja utilizar a plataforma de comunicação de voz do próprio jogo.

1.12. Não será realizado o download de qualquer software de terceiros (razer synapse, logitech gaming software, corsair utility, etc). É conhecido que esses aparelhos possuem memória interna e devem ser calibrados antes do evento.

1.13. Não será permitido o uso de qualquer outro equipamento durante os jogos (bungee, pendrive, etc).

1.14 Jogadores devem estar entre os níveis de elo Ferro 4 e o Diamante 1.



## 2. Modelo de competição

2.1 A competição tem 2 dias de duração, com 16 times em fases de mata-mata. No primeiro dia, os 16 times competirão até restar os finalistas. No segundo dia, serão as finais e o jogo para o terceiro colocado.

2.2 A final será melhor de três.

2.3 Todas as partidas serão realizadas na Universidade Católica de Santos, Campus Dom Idílio José Soares, Av. Conselheiro Nébias, 300 - Santos/SP (13) 3205-5555. **Laboratórios de informática do primeiro andar.**

2.4. As posições nas chaves do torneio serão organizadas por sorteio de forma aleatória.

2.5. Para realização do torneio serão necessárias 8 equipes registradas, no mínimo e 16 times no máximo.

2.6. Os times participantes serão selecionados por ordem de inscrições. Em caso de desistência, qualquer outro time de acordo com a ordem de inscrição dos times presentes na competição, poderão substituir os times desclassificados ou ausentes.

## 3. Programação do campeonato

3.1. As inscrições acontecem até o dia 22 de outubro de 2019, podendo ser encerradas antes do prazo, caso o número máximo de inscritos seja atingido.

3.2 O campeonato será realizado do dia 24 até 25 de outubro de 2019, a partir das 18:00h.

3.3 O credenciamento dos participantes será realizado nos dias 24 e 25 de outubro das 18:00h às 19:00h impreterivelmente.

3.4 Os candidatos devem portar documento de identificação com foto para fim do credenciamento.

## 4. Premiação

- 1º Lugar ( 1 mouse gamer Razer Deathadder - para cada jogador da equipe)

**Assinaturas:**

---

(Líder Responsável do Time)

**Local de data:** \_\_\_\_\_

**(Caso não participar um maior de 18 anos como integrante do time)**

**Informações do responsável legal:**

**Nome:** \_\_\_\_\_

**Telefone:** \_\_\_\_\_

**RG:** \_\_\_\_\_

**Assinatura do responsável**

\_\_\_\_\_